



PRAATO SUMMMER SEVEN

Sabato 6 giugno 2026
TORNEO DI RUGBY A 7

placca, corri, balla
e poi festeggia
con noi!





BENVENUTI AL PRATO SUMMER SEVEN

I Cavalieri Union Rugby Prato Sesto sono lieti e orgogliosi di accogliervi alla prima edizione del Prato Summer Seven e di darvi il più cordiale benvenuto.

Il torneo, in programma **sabato 6 giugno 2026** presso il **Campo Carlo Montano di Viale Galilei 182, Prato**, vedrà la partecipazione di 8 squadre seniores maschili, pronte a confrontarsi in una giornata all'insegna dello sport, dell'agonismo e dello spirito del rugby.

L'evento nasce con l'obiettivo di diventare un appuntamento di riferimento nel panorama rugbistico nazionale, grazie alla qualità della competizione, al valore delle squadre partecipanti e alla volontà di promuovere una disciplina spettacolare, dinamica e coinvolgente come il **Rugby Seven**.

Siamo certi che questa giornata saprà offrire emozioni, divertimento e sano confronto, nel pieno rispetto dei valori che da sempre contraddistinguono il nostro sport: rispetto, passione, inclusione e fair play.

Se il Rugby Seven è spettacolo, allora che lo spettacolo abbia inizio!

INFORMAZIONI GENERALI

Il torneo prevede una quota per poter partecipare.

Costo di iscrizione: € 300,00 per squadra

Torneo maschile seniores riservato a **8 squadre**.

Ogni squadra potrà essere composta da un minimo di 10 e un massimo di 12 giocatori.

È prevista la gratuità per 1 allenatore per ciascuna squadra.

Il pagamento dovrà essere effettuato esclusivamente tramite bonifico bancario intestato a:

CHIANTI BANCA – Agenzia Calenzano

IBAN: IT85D 0867337760000000751097

Causale: Torneo Prato Summer Seven 2026 + nome della squadra partecipante

LA QUOTA COMPRENDE

- a) Assistenza medica durante l'intera manifestazione;
- b) Designazioni arbitrali con arbitri federali qualificati;
- c) Pacco gara con gadget dedicati all'evento;
- d) Terzo tempo;
- e) Fornitura di acqua per ogni squadra;
- f) Premi per le squadre classificate al 1°, 2° e 3° posto;
- g) Speaker e intrattenimento musicale per tutta la durata del torneo;
- h) Foto ufficiale dei capitani e foto di squadra;
- i) Convenzioni con strutture ricettive del territorio, tra cui ostelli, alberghi e ristoranti.

IL PROGRAMMA DI SABATO 6 GIUGNO

Ore 9.00 - Apertura impianto
Ore 9.45 - Briefing Arbitri e Capitani
Ore 10.00 - Foto capitani e foto squadre
Ore 10.30 - Inizio partite
Ore 13.00 - Pranzo
19:00 - Premiazioni
19.30 - Ritiro pacco gara (gadget e terzo tempo)
20:30 - Dj Music party fino a tarda sera

TERZO TEMPO SENZA FINE

Durante il torneo sarà possibile installare tende, gazebo, inoltre saranno in funzione chioschi enogastronomici e punti ristoro.

FESTA POST TORNEO

Dopo aver vissuto una giornata di grande sport, daremo spazio al divertimento, con musica, drinks e un party memorabile!

NOTE ORGANIZZATIVE

Saranno predisposte aree riservate al pubblico e aree riservate esclusivamente alle squadre. L'accesso ai diversi spazi sarà regolato e monitorato dal personale incaricato del servizio organizzativo e di sicurezza. Eventuali allergie e/o intolleranze alimentari dovranno essere comunicate preventivamente agli organizzatori.

REGOLAMENTO DEL TORNEO

Una volta concluse le iscrizioni, sarà trasmesso a tutte le squadre partecipanti il calendario definitivo degli incontri e la composizione dei gironi.

ATTRIBUZIONE DEI PUNTI

- a) Vittoria: 3 punti
- b) Pareggio: 1 punto
- c) Sconfitta: 0 punti
- d) Bonus offensivo: 1 punto in caso di 6 o più mete realizzate
- e) Bonus difensivo: 1 punto in caso di nessuna meta subita.

DURATA DEGLI INCONTRI

Ogni partita si disputerà su due tempi da 7 minuti ciascuno, con 3 minuti di intervallo.

Nelle semifinali e nelle finali, qualora il punteggio sia in parità al termine dei tempi regolamentari, si procederà con i tempi supplementari secondo il principio della sudden death: la prima squadra che realizza una meta si aggiudica immediatamente l'incontro.

Tra la fine dei tempi regolamentari e l'inizio dei supplementari è previsto un intervallo di 3 minuti.

I tempi supplementari si svolgeranno in frazioni da 5 minuti; al termine di ciascun periodo le squadre cambieranno campo e il gioco riprenderà.

La segnatura della prima meta determinerà la conclusione della gara e la vittoria della squadra autrice. Prima dell'avvio dei supplementari, i capitani, alla presenza dell'arbitro, effettueranno un sorteggio per stabilire chi avrà diritto a scegliere tra il possesso iniziale del pallone e il lato del campo.

CLASSIFICA

Nel caso in cui, al termine della fase a gironi, due squadre si trovino a pari punti, sarà considerato prioritario l'esito dello scontro diretto.

Se invece lo scontro diretto si è concluso in parità, oppure se sono più di due le squadre con lo stesso punteggio, la graduatoria sarà definita applicando, nell'ordine, i seguenti criteri:

1. Migliore differenza tra punti segnati e punti subiti;
2. Migliore differenza tra mete realizzate e mete subite;
3. Maggior numero di punti segnati;
4. Maggior numero di mete segnate;
5. Sorteggio.

LISTA GARA

Per partecipare al torneo sarà obbligatorio presentare la lista gara definitiva (Mod. B).

Il documento dovrà essere compilato in ogni sua parte, firmato e consegnato dall'accompagnatore presso lo stand di Direzione e Accoglienza Squadre prima dell'inizio della manifestazione, oppure inviato via e-mail al momento dell'iscrizione.

Ogni lista potrà comprendere un massimo di 12 giocatori e 2 figure di staff, tra accompagnatore e tecnico/allenatore. Tutti gli accompagnatori e i giocatori delle squadre seniores dovranno essere maggiorenni. In presenza di eventuali atleti minorenni che abbiano già compiuto 17 anni, sarà necessario presentare entro la data di iscrizione l'autorizzazione scritta di chi esercita la responsabilità genitoriale.

SQUADRE MISTE

Sarà consentita la partecipazione anche a eventuali squadre miste, vale a dire formazioni composte da giocatori tesserati per società differenti rispetto a quella che formalizza l'iscrizione al torneo.

In questi casi, insieme alla lista gara (Mod. B), dovranno essere allegati i relativi nulla osta per tutti gli atleti provenienti da società diverse, purché regolarmente affiliate alla F.I.R.

FORFAIT ED ESCLUSIONE DAL TORNEO

Una squadra potrà essere esclusa dalla competizione nei seguenti casi:

- rinuncia a disputare una partita;
- si presenta con un ritardo superiore a 5 minuti rispetto all'orario previsto di inizio, per un massimo di due episodi;
- abbandona il campo durante l'incontro senza autorizzazione arbitrale.

Se l'esclusione avviene durante la fase di qualificazione, tutte le gare disputate fino a quel momento dalla squadra esclusa saranno considerate nulle ai fini della classifica. Di conseguenza, verranno annullati anche i punti ottenuti dalle altre squadre nei suoi confronti, così come punti e mete fatti o subiti.

In conformità al regolamento World Rugby, con applicazione delle specificità del rugby a 7, una partita non può iniziare né proseguire se una squadra dispone di meno di cinque giocatori, ad esempio a causa di infortuni, malattia o provvedimenti disciplinari.

In tale circostanza, la Direzione del Torneo valuterà il risultato dell'incontro tenendo conto del momento in cui la squadra è rimasta con meno di cinque giocatori e della situazione di gara in quel preciso frangente.

SOSTITUZIONI E RIMPIAZZI

Per sostituzione si intende il cambio di un giocatore per scelta tecnica. Per rimpiazzo si intende invece la sostituzione di un giocatore impossibilitato a proseguire per infortunio.

Sarà adottato il sistema delle sostituzioni a rotazione, con numero illimitato di cambi e possibilità, per un giocatore sostituito, di rientrare successivamente in campo.

DISPOSIZIONI FINALI

La Direzione del Torneo si riserva la facoltà di apportare eventuali modifiche al presente regolamento, qualora se ne ravvisi la necessità.

Ogni eventuale variazione sarà comunicata tempestivamente a tutte le squadre partecipanti e non avrà effetto retroattivo. Quando possibile, tali modifiche saranno condivise con le squadre, fermo restando il potere decisionale finale del Direttore del Torneo.

Per tutto ciò che non è espressamente disciplinato dal presente regolamento, si farà riferimento alla normativa vigente della Federazione Italiana Rugby (F.I.R.).

CONTATTI

E mail:

info@cavalieriunion.it

E mail federale:

topo.cavalieriunionpratosesto@federugby.it

Sito Web:

www.cavalieriunion.it

Referente Torneo:

Riccardo Trivilino +39 329 349 3193